

### Operación y Mantenimiento

Para poder manipular el equipo, es necesario conectar el arnés de la barra de luces con el arnés del controlador X303, asegurándose de que estén bien conectados hasta escuchar un clic.

Se recomienda verificar periódicamente los pernos del montaje para evitar cualquier accidente.

Usar jabón neutro y un paño suave para limpiar las cubiertas de plástico.

**Nota:** No usar gasolina u otros disolventes orgánicos para limpiar la cubierta de plástico, de lo contrario, se agrietaran u opacan.

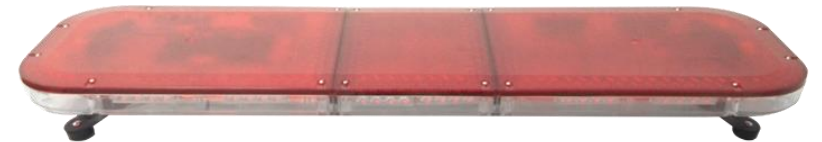
### Contenido

- Barra de luces Brillante X67R 1 Pz
- Controlador X303 1 Pz
- Montaje de Gancho 1 Pz

### No nos hacemos responsables:

- 1) Tallones en los domos durante el uso.
- 2) Si manejan una alimentación errónea.
- 3) Por emplear algún químico para realizar algún mantenimiento y/o limpieza del equipo.

## Barra de Luces Brillante X67R



## INTRODUCCIÓN

Gracias por elegir nuestra barra de luces **X67R**, la cual maneja 70 LED Brillantes Gen III (Generación III); con el fin de satisfacer sus necesidades y garantizar un excelente desempeño.

La barra de luces **X67R**, maneja la más alta tecnología Led, alto brillo, bajo consumo de corriente y larga vida útil.

Favor de leer el manual antes de realizar la instalación de la barra de luces **X67R**, para evitar daños por uso indebido.

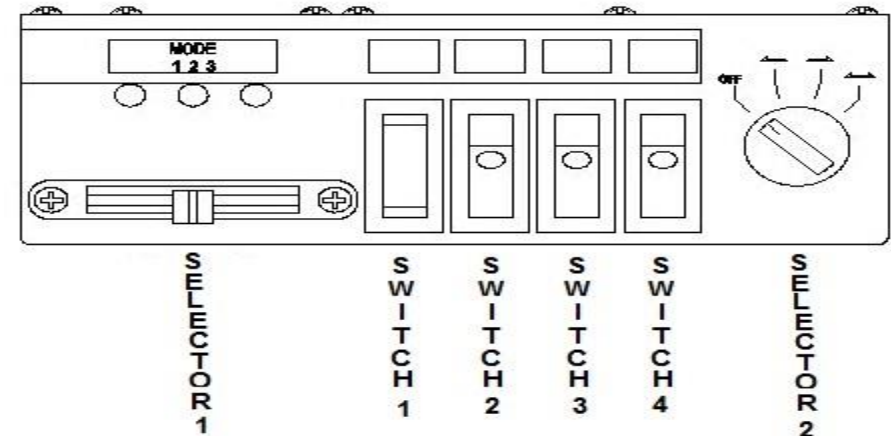
### Datos Técnicos

- Voltaje: 12VCD
- Consumo: 12 A Max
- Temperatura: -40~55°C
- Patrones de destello: 13
- Dimensiones: 118cm X 34cm X 12cm

### Conexión de Alimentación

- Cable Rojo: VCC
- Cable Negro: GND

## Controlador X303



**Selector 1.-** Tiene 4 posiciones:

1. Apagado total de la barra de luces
2. Enciende 1 módulo rojo y 1 módulo azul tanto de la parte trasera.
3. Enciende 1 módulo rojo y 1 módulo azul en la parte frontal; 2 módulos rojos y 2 módulos azules en la parte trasera.
4. Encienden 2 módulos rojos y 2 módulos azules en la parte frontal; 3 módulos rojos y 3 módulos azules en la parte trasera de la barra.

**Switch 1.-** Permite cambiar el tipo de patrón de las luces.

**Switch 2.-** Permite encender la luz callejonesa izquierda.

**Switch 3.-** Permite encender las luces de penetración.

**Switch 4.-** Permite encender la luz callejonesa derecha

**Selector 2.-** Este selector permite manipular el Signal master de la barra de luces, tiene 4 posiciones:

1. Apagado del Signal Master
2. Direccionamiento de derecha a izquierda
3. Direccionamiento de izquierda a derecha
4. Direccionamiento del centro hacia afuera